

Tipps für besseres **Globopolis**-Spielen













- Von Beginn an eine Strategie zu Missionserfüllung und/oder Punkteerwerb entwickeln.
- Vorausplanung des nächsten Spielzuges für bestmögliche Nutzung der Optionsphase.
- Die Umverteilung von R-Einheiten zwischen eigenen Territorien für die Optionsphase vorausplanen.
- Wasser und Energie von den Gildebesitzern kaufen – solange es noch Vorräte gibt!
- Gildebesitzer sollten nicht vergessen, bei jedem ihrer Spielzüge 3 R-Einheiten vom GS in ihren PS zu transferieren.
- Die Zielgegend für die nächste Landung des Gouverneurs bei der Entscheidung jetzt mit 1, 2 oder 3 der sechsseitigen Würfeln zu spielen bedenken.

Zum Beispiel ist zu überlegen:

- Wie kann ich auf noch nicht vergebene Territorien zielen; der Erwerb von Territorien bedeutet Punktegewinn und – oft wichtiger – R-Einheiten!
- Wie kann ich auf unabhängige Territorien zielen, um dort Ressourcen zu erwerben;
- oder eine Gilde zwecks Übernahme – samt (restlichem) Gilde-Stapel – ansteuern.

Viel Spaß und „Good Luck!“

Farbübersicht der Operations- und Gelegenheitskarten

 Nordamerika	 Südost-Asien	 Nordafrika/ Türkei	 West-Europa
 Südamerika	 Südliches Afrika	 Saudi-Arabien/Iran	 Skandinavien
 Australien/ Neuseeland	 Zentralafrika	 Ost-Europa	 Alaska/Nunavut